

RAYDIUM

Moteur de jeu 3D temps réel libre :

Raydium est un moteur de jeu: il se présente comme un ensemble de fonctions simples qui permettent de rendre l'écriture d'un jeu 3D plus souple et rapide.

Ces fonctions couvrent donc des domaines comme les entrées du joueur (clavier, souris, joysticks, joypad, retour de force), l'affichage (objets 3D, OSD (On Screen Display), le temps, le son, etc... Le projet, originellement destiné aux développeurs, offre une ouverture vers les autres métiers de la création d'un jeu 3D : graphistes, musiciens, ...

Développement avec utilisation de logiciel libres : GCC, Terraform, The Gimp, Mesa, GLUT, Loki OpenAL, Blender, IvCon, ODE, libOGG, ...

Références:

Raydium : <http://raydium.cqfd-corp.org>

MEMAK : <http://memak.cqfd.corp.org>

Wiki : <http://raydium.yoopla.org/wiki/>